

البرمجة كائنية التوجه 2

رمز المقرر: 0931310		الساعات المعتمدة: (4)		السنة / المستوى الذي يقدم فيه المقرر: (3/2)	
نوع المقرر	<input type="checkbox"/> متطلب جامعة	<input checked="" type="checkbox"/> متطلب كلية	<input type="checkbox"/> متطلب تخصص	<input type="checkbox"/> متطلب مسار	<input type="checkbox"/> أخرى
	<input checked="" type="checkbox"/> إجباري	<input type="checkbox"/> اختياري			
الوصف العام للمقرر					
التعريف بتقنيات البرمجة كائنية التوجه وتشمل موضوعات عدة مثل: مفاهيم البرمجة المبنية على الحدث، أساسيات واجهة المستخدم الرسومية، أدوات التصميم واساسية الرسومات ثنائية الابعاد، الشبكات باستخدام الجافا					
المتطلبات السابقة للمقرر					
البرمجة كائنية التوجه-1					

نواتج التعلم:

- يستخدم واجهات برمجة التطبيقات المناسبة لتطوير تطبيقات واجهة المستخدم الرسومية من خلال التعامل مع الحدث.
- تطبيق مفاهيم JDBC لتطوير تطبيقات تعتمد على البيانات.
- تحديد مكونات جافا EE2 وهندسة خدمة الويب.
- اكتساب مهارات العمل الجماعي في تنفيذ المشاريع والمساهمة بشكل فعال في بناء البرمجيات.
- تصميم وتنفيذ وتقييم التطبيقات الموزعة باستخدام واجهات برمجة التطبيقات جافا.

أنشطة تقييم الطلبة

أنشطة التقييم	واجبات	أسئلة المناقشة	معمل	حضور المحاضرات	اختبار نهائي
النسبة من إجمالي الدرجة	%5	%5	%10	%10	%70

قائمة المراجع ومصادر التعلم:

Paul Deitel, Harvey Deitel "Java How to Program Early Objects", 11th Edition, Publisher: Prentice Hall, 2018, ISBN: 0-13-474335-0	•	المرجع الرئيس للمقرر
K Rajkumar, "Java Programming", 2013, Pearson. ISBN-13: 9788131799093 • Herbert Schildt	•	المراجع المساندة
"JAVA: The Complete Reference", 10th edition, 2017, McGraw-Hill. ISBN-13: 978-1259589331	•	
C. Thomas Wu (Otani), "An Introduction to Object-Oriented Programming with Java", 5th Edition, 2010, McGraw-Hill. ISBN-13: 978-0073523309	•	
Kathy Walrath, "The JFC Swing Tutorial: A Guide to Constructing GUIs", 2nd edition, 2004, Addison-Wesley. ISBN-13: 978-0201914672	•	